

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2021: 75). Media Pembelajaran. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). Educational Research: An Introduction (4th ed.). Longman.
- Branch, R. M. (2021: 59). Instructional Design: The ADDIE Approach. New York: Springer.
- Brown, A., & Mann, H. (2020). Digital Learning Design and Interactive Media in Education. Routledge.
- Daryanto. (2016: 145). Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2020: 158). Media Pembelajaran Inovatif untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2020: 47). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, R. (2021: 134). Pembelajaran Kontekstual Berbasis Budaya Lokal di Sekolah Dasar. Bandung: Alfabeta.
- Handayani, T. (2020: 165). Kajian Budaya Jawa Timur: Sejarah dan Nilai Filosofis Kesenian Tradisional. Surabaya: UB Press.
- Heinich, R. (2016: 210). Instructional Media and Technologies for Learning. New York: Pearson Education.

- Hidayat, R., & Lestari, D. (2023: 130). *Evaluasi Media Digital Interaktif untuk Penguatan Nilai Karakter Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hurlock, E. B. (2020: 146). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga.
- Kemendikbud. (2022: 18). *Panduan Pembelajaran dan Asesmen Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Kemendikbudristek. (2021: 97). *Panduan Profil Pelajar Pancasila dan*
- Kemendikbudristek. (2022: 112). *Panduan Implementasi Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Kurniawan, D. (2022: 155). *Inovasi Media Digital Interaktif dalam Pembelajaran Abad 21*. Bandung: Alfabeta.
- Lestari, S. (2021: 140). *Pengembangan Media Digital Interaktif untuk Pembelajaran Sekolah Dasar*. Surabaya: Unesa University Press.
- Lickona, T. (2020: 54). *Educating for Character: Mendidik untuk Membentuk Karakter*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Lickona, T. (2021: 296). *Educating for Character: How Our Schools Can Teach Respect and Responsibility*. New York: Bantam Books.
- Majid, A. (2021: 92). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Maslana, R. (2024: 128). Penggunaan Media Digital Interaktif untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. Surabaya: Media Eduka.
- Mayer, R. E. (2020: 230). *Multimedia Learning: Principles and Applications*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Muhardi, dkk. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Munir. (2020: 178). *Pembelajaran Digital*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2020: 214). *Pembelajaran Digital*. Bandung: Alfabeta.
- Pandanwangi, N. (2018). Teknik Pengumpulan Data dalam Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Pembelajaran Berkarakter di Sekolah Dasar. Jakarta: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Prensky, M. (2001: 20). *Digital Natives, Digital Immigrants*. New York: MCB University Press.
- Prensky, M. (2020: 68). *Digital Game-Based Learning*. New York: McGraw-Hill.
- Putra, A. P. (2021: 150). *Pembelajaran Interaktif di Era Digital: Teori dan Praktik di Sekolah Dasar*. Surabaya: Bumi Cendekia.
- Putri, D., & Nugroho, A. (2021: 101–112). Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep

- Rahman, M., & Sari, N. (2024: 45–57). Media Digital Berbasis Gamifikasi dalam Pembelajaran Sosial di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran*, 9(1).
- Rahmawati, D. (2022: 138). Implementasi Pembelajaran Berbasis Budaya di Sekolah Dasar. Jakarta: Prenada Media.
- Rahmawati, S. (2022: 143). Transformasi Pembelajaran di Era Digital Berbasis Karakter dan Kearifan Lokal. Surabaya: Literasi Nusantara.
- Rahmawati, S. (2023: 156). Integrasi Kearifan Lokal dalam Pendidikan Karakter Sekolah Dasar. Yogyakarta: Deepublish.
- Rusdi, M. (2021: 134). *Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sadiman, A. S. (2018: 200). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: Rajawali Pers.
- Saputra, R. (2022: 88–99). Integrasi Budaya Lokal dalam Pembelajaran Digital di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Daerah*, 7(1).
- Sari, N. (2022: 142). Strategi Pembelajaran Kontekstual dalam Pendidikan Karakter di Sekolah Dasar. Bandung: Refika Aditama.
- Sari, N. (2024: 148). Pendidikan Berbasis Nilai Lokal: Strategi Penguatan Karakter di Sekolah Dasar. Bandung: Refika Aditama.
- Setiana, E. (2021). Metodologi Penelitian Pendidikan. Yogyakarta: Deepublish.
- Setiawan, B. (2022: 133). Kearifan Lokal dan Pendidikan Karakter di Jawa Timur. Surabaya: UB Press.

Sibarani, R. (2018: 167). *Kearifan Lokal: Hakikat, Peran, dan Metode Kajian*. Jakarta: Asosiasi Tradisi Lisan.

Sosial Siswa SD. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 6(2).

Rahayu, N. (2021: 125). *Pelestarian Budaya Lokal melalui Media Pembelajaran Digital*. Yogyakarta: Deepublish.

Sugiyono. (2019: 380). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2022: 298). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Suryani, L., & Hasan, F. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kearifan Lokal*. Surabaya: Pustaka Ilmiah.

Susanto, H. (2023: 155). *Pembelajaran Berbasis Teknologi di Sekolah Dasar: Konsep dan Implementasi*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Suyanto. (2020: 132). *Pendidikan Karakter Berbasis Budaya untuk Sekolah Dasar*. Yogyakarta: UNY Press.

Tamin, R., & Zulkarnain, A. (2022). *Bahasa dalam Pembelajaran SD: Teori dan Praktik*. Malang: Cendekia Press.

Tarigan, H. G. (2021: 37). *Menulis sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.

Wagiran. (2020: 83). *Pendidikan Berbasis Kearifan Lokal*. Yogyakarta: UNY Press.

Wulandari, E. (2021: 121). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Digital di Sekolah Dasar Jawa Timur. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya Press.

Yuliani, N. (2021: 119). Inovasi Media Pembelajaran Digital di Era Merdeka Belajar. Surabaya: Jakad Media Publishing.

